

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

### „Śladami Poniatowskich”

#### § 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Śladami Poniatowskich” (zwanej dalej Grą) jest Miejsko-Gminne Centrum Kultury w Rykach.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie mapy z oznaczonymi samoobsługowymi punktami kontrolnymi na terenie miasta Ryki, materiałów niezbędnych do rozwiązywania zadań oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

#### § 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska „Śladami Poniatowskich” odbywa się e dniach 23.01.2017r. – 28.01.2017r. w godzinach 9.00 – 14.00 i stanowi formę zabawy w przestrzeni miejskiej.
2. Celem Gry jest zapoznanie jej uczestników z historią rodu Poniatowskich i ich związkami z miastem Ryki.
3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. W Grze mogą brać udział grupy 2-5 osobowe, które w punkcie startowym pobiorą Kartę Startową z załączoną mapą. Jeśli w skład grupy wchodzi osoby poniżej 13 r.ż., to muszą znajdować się pod opieką osoby dorosłej.
5. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują określoną ilość punktów, których suma wraz z punktacją za możliwie najkrótszy czas pokonania trasy, będzie podstawą określenia wygranych drużyn.
6. Po trasie Gry grupy poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Grupa, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze, ani opieki dla grup z uczestnikami poniżej 13 roku życia.
9. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
10. Charakter imprezy powoduje, że Grupy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
11. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
12. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub grupę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

13. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

15. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

### § 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja w Punkcie Początkowym w siedzibie Miejsko-Gminnego Centrum Kultury przy ul. Warszawskiej 11 (pałacyk) i odbiór Karty Startowej z załączoną mapą.

2. Odbierając Kartę Startową, uczestnicy zgadzają się na warunki Gry i potwierdzają, że zapoznali się z jej regulaminem.

3. W momencie odbioru Karty Startowej zaczyna być naliczany czas Gry. Zakończenie czasu Gry następuje w momencie oddania Karty Startowej na Mecie (siedziba MGCK).

4. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko za pisemną zgodą rodziców lub prawnych opiekunów. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć przed startem.

5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
- opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Grup nie mogą się rozdzielać.

### § 4.

#### Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcą Gry w zostaje grupa, która w najkrótszym czasie pokona trasę i we wszystkich punktach kontrolnych poprawnie rozwiąże zadania. W przypadku dotarcia na Metę w jednym czasie dwóch lub więcej grup, rozstrzygające będzie poprawne rozwiązanie wszystkich zadań, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

2. Zwycięska Grupa zostanie nagrodzona nagrodami rzeczowymi. Fundatorem nagród jest Miejsko-Gminne Centrum Kultury w Rykach.

3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród zwycięzcom nastąpi w dniu 29.01.2017r. w siedzibie MGCK w Rykach o godzinie 14.00 podczas Balu Maskowego.

### § 5.

#### Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora [www.mgck.ryki.pl](http://www.mgck.ryki.pl)

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.